

„Spiel mit!“ beim Schulfest an der Paul-Gerhardt-Schule



Herzlich willkommen

wann ?

**Samstag, 21. Mai: 11 – 15 Uhr**

**Ausstellungen der Ergebnisse aus den „Spiel mit!“ – Projekttagen**

**Kalte und warme Leckereien + Mit – Spielaktionen**

wegweiser – programmheft – informationen – **spiel mit!**

## Bewegte Kinder – schlaue Köpfe – **Spiel mit!**

Unter dem Dach einer bewegten Paul-Gerhardt-Schule verbergen sich an vielen Stellen für unsere Schülerinnen und Schüler Möglichkeiten, sich in vielfältiger Weise ganzheitlich zu entwickeln. Leben ist Bewegung und Bewegung ist Lernen. Dass Bewegung, und dazu gehört auch das Spielen als Thema unserer Projektstage, förderlich für die Entwicklungen unserer Kinder ist, ist nicht wirklich neu. Kinder lernen im Spiel. Ob es die Übernahme von Spiel-Rollen ist und somit die Vorwegnahme von Lebenssituationen simuliert wird, Regelverhalten geschult wird oder die Förderung von kognitiven oder motorischen Fähigkeiten im Vordergrund stehen. Im Spiel und durch Spielen geht das oft kinderleicht. Kinder lieben Wiederholungsschleifen, weil sie auch und endlich Mitspieler oder am Ende gar Meister ihres Spiels sein wollen. Teil eines gelingenden sozialen Gefüges zu sein trägt also zur Persönlichkeitsentfaltung bei. Beim Spielen entwickeln Kinder ihre Fantasie und Kreativität. Sie probieren aus, entdecken und lernen dabei, was funktioniert und was nicht. Dieses Spielen hinterlässt Spuren im Gehirn, die dem schulischen Lernen im wahrsten Sinne den Weg bahnen. Spielen gehört also zur Grundschule und ist Teil einer gesunden Schule, in der sich Kinder wohl fühlen und Lernen in sinnvollen Zusammenhängen gestaltet erfahren. Also - heute schon gespielt? – diese Frage gehört zu einem Schul- und Lebensalltag, der kreative, bewegte Pausen hat und der über das Spiel unsere Energiezentren wieder regeneriert und auflädt und erweitert. Gilt das nur für Kinder? – denken Sie mal drüber nach!

Wir freuen uns über die vielfältigen tollen Ergebnisse, die die Kinder der Paul-Gerhardt-Schule in 3 Tagen während der Projektstage erarbeitet haben. Spaß und das Erlebnis, dass ein Lernen auch in gemischten Gruppen der Klassen 1 bis 4 geht, nehmen die Kinder ganz nebenbei mit. Auch die Erkenntnis, dass nicht alle gleich gut sind – aber dennoch *alle* mitspielen können. In diesem Sinne ist Spielen die Teilhabe aller am Ganzen. Die Welt, ein Spiel? Sicher nicht oder nicht immer, dennoch: klein fängt es an!

Wir freuen uns über die vielen Eltern, die die Projekte *Zaubern* und *Filmreportage* ermöglicht haben und weitere Eltern, die in weiteren 9 Projekten ihre Talente und Fähigkeiten eingebracht haben. Nur mit dieser aktiven Hilfe konnten die Projekte für die Kinder so ansprechend umgesetzt werden. Ohne ihre Hilfe wäre alles Nichts: Das Fest und die Betreuung vieler Stände am heutigen Tag, gelingt im Großen und Ganzen auch nur durch Sie, liebe Eltern. Vielen Dank dafür!

Unser Dank gilt daher vor allem den Eltern unserer Schule, allen weiteren Helfern, den Sponsoren unserer Tombola und der Projektstage, die alle Materialien finanziell gefördert haben, so dass der Förderverein nur in geringem Maße beteiligt werden musste.

Dank auch an das Lehrerteam, das sich für das Gelingen der Projektstage und das Fest mächtig ins Zeug gelegt hat.

Wir wünschen allen Teilnehmern des Schulfestes einen interessanten Einblick in unser Schulleben, viel Spaß beim Ausprobieren von Spielen aller Art oder beim Zuschauen der Vorführungen aus einzelnen AGs.

für das Team der Paul-Gerhardt-Schule

Magnus Krämer

Holzwickede, 21. Mai 2016

## Raumverteilung Schulfest gutes Wetter – schlechtes Wetter

### Oberer Flur:

Raum 		Projekt/ Spiel	Projektleiter
Tiger	=	Faltbuch	Fr. Wille
Tiger	=	Zaubern	Fr. Michna
Bär	=	Angelspiel	Fr. Müller
Pausenhalle	=	Film	Hr. de la Cruz
Schulhof	Pausenhalle	Murmelbahn	Fr. Förster
vor der Pausenhalle	=	Tombola	

### Unterer Flur:

Raum 		Projekt/ Spiel	Projektleiter
Wolf	Englischraum	Brettspiele	Fr. Winnemöller
Englischraum	=	Musikinstrumentenbau Sockentheater	Fr. Boon Fr. Konertz
Turnhalle	=	Parcours	Fr. Bade-Koehn

### Schulhof:

Raum 		Projekt/ Spiel	Projektleiter
Schulhof	Turnhalle	Schulhofspiele	Hr. Krämer
Schulhof	Bär	Spiele früher	Fr. Konertz
Schulhof	Turnhalle	Leitergolf	Hr. Dziuba
Schulhof	OGS-Raum	Farbmischmaschine	
Wiese Schulhof	Fahrradständer	Stockbrot	
Schulhof	=	Sinnesparcours	OGS



<u>11.00 Uhr</u>	Eröffnung des Schulfestes „Spiel mit!“ auf dem Schulhof
<u>11.15 Uhr</u>	Spielstationen und Ausstellungen im gesamten Schulgebäude
<u>12.00 Uhr</u>	Eröffnung Mittagessen und Kuchenbuffet
<u>12.00 Uhr</u>	Vorfürungen: ⌚Zaubershow (Tiger) ⌚Parcours (Turnhalle) Musikinstrumente selbstgebaut (Englischraum) ⌚Film über die Projektstage ⌚Bild-Übertragung vom LEGO-mindstorms-Wettbewerb aus Lünen (beides Pausenhalle)
<u>13.00 Uhr</u>	Vorfürungen: ⌚Parcours (Turnhalle) ⌚Musikinstrumente selbstgebaut (Englischraum) ⌚Film über die Projektstage ⌚Bild-Übertragung vom LEGO-mindstorms-Wettbewerb aus Lünen (beides Pausenhalle)
<u>13.30 Uhr</u>	Führung zum Bienenstand (Treffpunkt Bienenhütte Schulhof) ⌚Socken-Puppentheater (Englischraum)
<u>14.00 Uhr</u>	Vorfürungen: ⌚Zaubershow (Tiger) ⌚Parcours (Turnhalle) ⌚Musikinstrumente selbstgebaut (Englischraum) ⌚Film über die Projektstage ⌚Bild-Übertragung vom LEGO-mindstorms-Wettbewerb aus Lünen (beides Pausenhalle)
<u>14.30 Uhr</u>	Führung zum Bienenstand (Treffpunkt Bienenhütte Schulhof)
<u>15.00 Uhr</u>	Ende des Schulfestes